

ESTANDAR de vuelo y aptitudes

BUCHON GORGUERO

APTITUDES

El Buchón de Raza Antigua Gorguera debe cumplir 6 instintos básicos de los palomos ladrones:

Prospección

El palomo saldrá con intención a buscar, insistirá en sus recorridos a los lugares conocidos sin temor por ampliar su radio de acción.

Persecución

Cuando encuentra o ve la pieza la persigue siempre que la vea accesible. Tiene especial debilidad por la Paloma Brava, Roqueta o Columba Livia, aunque debe de salir a cualquier pérdida.

Atracción

La realiza mediante saques si la pieza esta parada o posicionándose delante cuando se encuentra en vuelo, realizando recortes que la conduzcan a su palomar.

Sedución

Una vez parada en su palomar o inmediaciones, realiza el verdadero cortejo, siendo galante y con un arrullo especial, no debiendo picar ni molestar nunca a la hembra. Utilizara todas sus artes para conquistarla.

Reducción

Esta fase inteligente, depende mucho del tipo de palomar y del palomero, así como del tipo de trampa que se utilice para las capturas. El momento principal es cuando la hembra se rinde a sus encantos y entra en el cajón donde esta enseñado el macho.

Conservación

El palomo Gorguero puede parar en puntos altos para prospectar, así como en torres y zuritales para atraer, pero jamás lo hará en palomar ajeno siendo este un motivo de desecho. No deberá dejarse seducir por el sexo opuesto ni entregarse en palomar ajeno.

EL VUELO

El Vuelo del palomo de Raza Antigua Gorguera, está bien definido y es diferente al de otras razas.

Debe volar con el Cuello adelantado y elevado formando un ángulo entre 30° y 40 ° con la espalda. Este es de aspecto grueso gracias a la Tirilla o Badana y muestra en la unión con la espalda el abultamiento de la típica Gorguera. La cabeza debe de ser evidente en el vuelo.

La Espalda es plana y algo hundida en la zona de la albardilla denominándose (Meter Riñones).

El Bucle permanecerá fijo durante todo el vuelo y será muy ancho en su base no mostrando el vientre ni una prominente quilla.

Las Patas estarán siempre perfectamente recogidas.

La Albardilla al ser corta no es aparente, quedando la cola lo más unida posible al juego del braceo.

La Cola la llevará siempre muy abierta, arqueada hacia arriba con forma de pala y lo mas llena posible sin que se aprecie espacio entre plumas, dando esta una sensación de compacta, llena y corta. Por su borde exterior debe de tener forma de paraguas, a lo cual denominamos “Cola Acenefada”. En el aire formara un conjunto con el resto del cuerpo que da impresión de ser corto y compacto.

El Braceo es armonioso, continuo y estable haciendo evidente el esfuerzo que realiza. Se admitirá una ligera ralentización de este en el momento de la atracción, no debiendo realizar nunca cambios de ritmo, planeos intermedios ni la llamada “Figura del Ángel” siendo solo admitido el planeo en el momento justo antes de posarse.

Los palmeos durante el vuelo no serán admitidos y solo se permitirán en los desplazamientos cortos dentro de su palomar.

DEFECTOS

- Volar en círculos cercanos y concéntricos al palomar.
- Tener espacios entre las plumas de la cola formando lo que denominamos “Cola de Margarita”.
- Separar las plumas de los extremos de la cola de las del resto,
- Plumas de la cola con la punta redondeada.
- Cuello fino.
- Cuello demasiado vertical tendiendo a formar ángulo recto con la espalda, así como cuello por debajo de la espalda o cacho, cuello arqueado o cuello recogido en la nuca.
- Balanceos del buche y buche con forma ahuevada (mostrar huevo parte baja).
- Patas colgantes denominadas de “Avispa”.
- Albardilla larga y abultada.
- Mostrar la cola semicerrada o en forma de “V”.